



IT-ЛИГА 3.0

Регламент
аматорского мини-футбольного
турнира
"IT-Лига 3.0"

г. Харьков, 2010

1. Цели

1. Аматорский турнир по мини-футболу "IT-Лига" (далее – "Турнир") проводится с целью популяризации футбола, а также организации активного спортивного отдыха представителей IT-профессий города Харькова.

2. Общие положения организации Турнира

1. Турнир проводится независимой группой IT-инженеров, при поддержке "ОСК "Металлист", далее – "Оргкомитет".
2. Участниками Турнира могут быть команды-представители IT-компаний Харькова, а также независимые команды, состоящие из сотрудников IT-сектора (программисты, системные администраторы, QA-инженеры, UI- и web-дизайнеры, менеджеры проектов и т.д.).
3. Команды, принимающие участие в Турнире, обязаны выполнять установленные Оргкомитетом правила, а также придерживаться регламента Турнира, требований и решений Оргкомитета.
4. Для участия в Турнире, каждая команда обязана в установленные сроки предоставить Оргкомитету заявочную документацию, в установленной форме, а именно:
 - предварительную командную заявку;
 - заполненный заявочный лист;
 - карты участников с фотографиям
5. Подтверждением участия команды в Турнире является оплата взноса участника в полном размере, установленном Оргкомитетом, в установленные Оргкомитетом сроки. Гарантией участия команды в Турнире является расписка главы Оргкомитета о получении от представителя команды взноса участника.

3. Участники и условия проведения

1. В составах команд Турнира принимают участие игроки, имеющие статус аматора, - представители IT-профессий.
2. А именно, к участию в Турнире допускаются игроки, старше 18 лет, которые:
 - заняты в области информационных технологий; и/или
 - имеют диплом высшего учебного заведения о присвоении научной степени технической специальности, которая связана с информационными технологиями и с момента его выдачи на момент начала турнира прошло менее 3 лет; и/или
 - имеют действующий билет студента минимум третьего курса, учащегося на получение диплома технической специальности, которая связана с информационными технологиями;
3. Случаи, в которых игрок не удовлетворяет вышеуказанным условиям, могут быть рассмотрены Оргкомитетом. Заявление таких игроков без специального разрешения Оргкомитета запрещено.
4. Решения Оргкомитета о допуске заявленного игрока в Турнире не может быть опротестовано.
5. К участию в Турнире не допускаются:
 - игроки, имеющие 1й спортивный разряд или спортивное звание по футболу и/или футзалу;
 - действующие игроки чемпионатов Украины и области по футзалу всех лиг (за исключением аматорских);
 - действующие игроки чемпионатов Украины и области по футболу всех лиг (за исключением аматорских);
 - действующие игроки университетских команд по футболу и футзалу.
6. Игрок любой команды имеет право быть заявлен, и выступать только за одну команду (за исключением игроков первой команды компаний, представленных более чем одной командой, см. "Команды-дублеры").
7. Переходить из одной команды в другую на протяжении Турнира запрещается.
8. В заявочный лист команды разрешается включать до 16 игроков. Заявка считается действительной при указании в ней таких данных: Ф.И.О., дата рождения для каждого заявленного игрока, место работы и/или диплом о получении научной степени, а так же Ф.И.О. официальных представителей команды и дата заполнения заявочного листа.
9. Каждый игрок обязан иметь в наличии и предоставить Оргкомитету по первому требованию оригиналы документов, подтверждающих правомерность участия в турнире. В случае если игрок не смог документально подтвердить свое право на участие в турнире, то он дисквалифицируется, а команде, за которую игрок заявлен, засчитывается техническое

поражение 0:5 во всех играх, в которых он принимал участие. Дополнительно, на команду могут быть наложены санкции.

10. Заявки после окончания срока приема заявочных листов и до начала Турнира (не позже, чем за 5 дней) принимаются только при оплате дополнительного взноса, установленного Оргкомитетом.
11. Заявки в ходе Турнира не принимаются. Исключение делается только при форс-мажорных обстоятельствах и до финальной стадии Турнира (последний тур группового этапа, 1/2 финала, финал).
12. Решение Оргкомитета о приеме или неприеме заявки не может быть опротестовано.

4. Расходы участников

1. Команды, принимающие участие в Турнире, оплачивают взнос. Сумма взноса и срок его оплаты определяется Оргкомитетом исходя из количества команд-участниц и утвержденного игрового регламента Турнира.
2. Все расходы, связанные с участием команды в Турнире несет команда или организация, которая выставляет команду.

5. Арбитраж

1. Арбитраж Турнира производится арбитрами, рекомендованными ХОФФ и Федерацией Футбола Харькова.
2. Арбитраж производится согласно с "Правилами игры в футзал (мини-футбол) – 2008г. FIFA" (далее – "Правила"), время игры – 25 минут "грязного" времени каждый тайм.
3. Оргкомитет оставляет за собой право вносить пояснения и уточнения к Правилам, применимые для Турнира (как-то: командный штраф за удаление, игровое время и т.д.).
4. Назначение арбитров на игры производится Оргкомитетом.
5. Просьбы команд относительно замены арбитров, назначенных на игру, не принимаются.
6. Арбитр несет ответственность за соблюдение правил допуска игроков к игре.
7. Арбитры обязаны:
 - до начала игры вместе с представителями играющих команд определить цвета формы таким образом, чтобы избежать совпадения цвета футболок и гетр. В случае совпадения цвета форм, форму меняет (надевает манишки) та команда, которая указана в протоколе первой;
 - проверить документы игроков, внесенных в протокол матча;
 - останавливать, временно останавливать или отменять матч из-за какого-либо внешнего вмешательства, а также неспортивного поведения игроков одной из команд;
 - после окончания игры в срок до 30 минут оформить протокол матча;
 - если при проведении игры имели место предупреждения, удаления, травмы игроков, а также нарушения порядка на спортивной площадке, внести исчерпывающую запись про это в протокол.

6. Порядок проведения игр

1. Представители команд (начальник команды, главный или другой тренер) обязаны не позже, чем за 15 минут до начала игры внести в протокол матча разборчивым почерком (печатными буквами):
 - фамилии и имена игроков, согласно их номерам, принимающих участие в матче (не более 12 игроков на матч);
 - фамилии и инициалы официальных лиц (не более 2), которые будут находиться во время матча на скамейке запасных.
2. Представитель команды, который заполняет протокол матча, несет ответственность за соблюдения правил допуска спортсменов к игре.
3. Команда должна прибыть на поле не позднее, чем за 5 минут до начала матча. В случае, если на поле еще идет игра, игрокам команд запрещается выходить на площадку.
4. Перед игрой, представитель команды должен получить капитанскую повязку у инспектора матча, а в случае, если арбитр (инспектор) установил, что команда будет играть в манишках - манишки.
5. Перед игрой, по сигналу инспектора или арбитра матча, команды приветствуют друг друга по принципу "Fair Play".
6. После приветствия капитаны команд должны подойти к главному арбитру матча, для проведения процедуры определения жребия.

7. Все запасные игроки, а также официальные лица команды, сразу после определения жребия, а перед началом второго тайма - по сигналу арбитра, должны занять свои места в технических зонах, расположенных на той стороне поля, на которой команда будет защищаться.
8. Не допускается присутствие во время проведения матча в технической зоне и на скамейке запасных лиц, которые отсутствуют в заявочном листе команды. Во время матча на скамейке запасных допускается присутствие только игроков, а так же не более двух официальных лиц, занесенных в протокол. Все остальные люди, относящиеся к играющим командам, должны находиться в месте, отведенном организаторами Турнира.
9. Игрокам замены во время матча запрещается выходить за пределы своей технической зоны (кроме как для замены и в других предусмотренных Правилами случаях), мешать действиям партнеров и соперников, арбитров, хронометриста и инспекторов матча.
10. Удаленные игроки и официальные лица должны незамедлительно покинуть пределы спортивной площадки (запрещается оставаться в технической зоне, рядом со скамейкой запасных, и т.д.). Если удаление произошло в первом тайме, удаленный игрок (официальное лицо) не имеет права заходить на территорию игровой площадки в перерыве.
11. По окончании игры капитаны команд должны подойти к инспектору матча для сверки протоколов. Затем, команды в полном составе должны покинуть пределы игровой площадки.
12. Руководители (капитан, официальные лица) команд несут ответственность за поведение игроков, и не имеют права вмешиваться в действия судей. В случае не этичных или хулиганских действий представителей команды (нецензурные выражения, оскорбления игроков, судей, представителей команд, драка, умышленное нанесение травмы игроку команды-соперника) на Турнире, Оргкомитет налагает на команду санкции. Судьи, обслуживающие матч, имеют право выносить предупреждения (желтые карточки) представителям команд, или удалять их с места проведения матча (красные карточки).
13. В случае, когда матч не был сыгран, или не был доигран до конца по вине одной из команд, виновной в этом команде засчитывается поражение – 0:5, а ее сопернику – победа 5:0. В случае срыва матча при большой разнице мячей (три и более), результат остается. Если матч не был закончен по вине обеих команд, им засчитывается поражение со счетом 0:5. При этом дисциплинарные санкции, наложенные раньше на игроков и официальных лиц виновной команды (команд), учитываются. Оргкомитет рассматривает решение о дальнейшем участии команды (команд) в Турнире.
14. В случае опоздания одной из команд до определенного времени начала игры, судьи обязаны ждать команду не более 10 минут. При большем опоздании команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.
15. Если команда провела 50% игр и больше, а потом отказалась от участия в Турнире (была дисквалифицирована), то в каждом последующем матче ей засчитывается поражение 0:5. Если команда провела менее 50% игр, а потом снялась с Турнира (была дисквалифицирована), результаты данной команды во всех проведенных матчах аннулируются.
16. Команде, которая отказалась от участия в Турнире (была дисквалифицирована) после внесения взноса, взнос за участие в Турнире не возвращается.
17. Оргкомитет после каждого тура предоставляет командам и их болельщикам статистические данные Турнира.

7. Команды-дублеры

1. Каждая организация, выставяющая команды на участие в Турнире, может быть представлена двумя командами: первой командой и командой дублеров. Командой дублеров может считаться та команда, которая:
 - выставлена на участие в Турнире той же организацией, что и первая команда;
 - имеет того же представителя, что и первая команда;
 - внесла взнос за участие в Турнире совместно с первой командой;
 - была заявлена специальным заявочным листом;
 - имеет такое же название, как и первая команда, с добавлением "-2" в конце.
2. В процессе жеребьевки первая и дублирующая команды разводятся в разные группы.
3. В каждом матче команды дублеров имеют право принять участие 2 полевых игрока и 1 вратарь, заявленные за первую команду, при этом вратарю не разрешается играть полевого игрока.
4. Игроки первой команды должны быть отмечены специальной пометкой в протоколе матча.
5. Предупреждения и удаления, полученные игроком первой команды в матчах за обе команды, равнозначны.

6. В случае получения игроком первой команды дисквалификации, игрок не имеет права принимать участия в матчах обеих команд до отбытия срока дисквалификации по матчам первой команды.
7. Голы, забитые игроками первой команды в матчах команды дублеров не учитываются при определении лучшего бомбардира Турнира.
8. В случае если команда дублеров встречается с первой командой, команде дублеров засчитывается техническое поражение "-: +". В случае если по результатам полуфинальных матчей в финал выходят первая команда и команда дублеров, то вместо команды дублеров в финальном матче участие принимает ее соперник по полуфиналу.

8. Игровая форма

1. Игроки одной команды обязаны играть в одинаковых футболках с номерами, а также в одинаковых спортивных трусах и гетрах (обязательно). Запрещается надевать штаны поверх спортивных трусов и гетр.
2. Свитер вратаря должен отличаться по цвету от формы обеих команд и арбитров. Вратарю разрешается играть в штанах.
3. Номера на футболках игроков должны быть нанесены промышленным способом (запрещается иметь нарисованные от руки, мелом, ручкой, маркерами, а так же наклеенные скотчем или лейкопластырем номера).
4. Игроки обязаны быть обуты в спортивную обувь: кроссовки, спортивные кеды, бутсы для игры в футзал (мини-футбол): "копы", "сороконожки" (рекомендовано). Запрещается использование 6-ти и 13-ти шиповых бутс (в том числе с резиновыми и пластиковыми шипами).
5. Если цвета форм играющих команд совпадают, команда, стоящая в протоколе первой, обязана надеть манишки (выдаются Оргкомитетом). Если цвет свитера вратаря совпадает с цветом формы команды-соперника и/или арбитров, манишку одевает вратарь.
6. В случае, когда команда играет в манишках, выданных Оргкомитетом, игроки должны быть внесены в протокол под номерами, которые нанесены на манишках.

9. Болельщики

1. Болельщики команд во время матча должны находиться в специально отведенном Оргкомитетом месте.
2. Болельщики имеют право поддерживать свои команды (речевками, пением и визуально – флагами, баннерами и т.п.).
3. Болельщикам запрещается вмешиваться в ход игры, преднамеренно касаться мяча, выходить на поле, мешать игрокам обеих команд, препятствовать работе арбитров, хронометриста и инспекторов матча.
4. Болельщикам запрещается использовать музыкальные инструменты, дудки, вувузелы, барабаны и аудиоустройства (в частности - мегафоны).
5. Болельщикам запрещается выкрикивать нецензурные или унижительные, а также провоцирующие высказывания в адрес игроков своей команды, команды-соперника, болельщиков команды-соперника, арбитров, хронометриста и инспекторов матча.
6. Болельщики обязаны придерживаться правил этики и норм поведения, а также следовать правилам поведения спортивного комплекса, на базе которого проводятся игры Турнира.
7. Ответственность за действия своих болельщиков несут команды.
8. За нарушение правил поведения болельщиками команды, решением Оргкомитета, матчи этой команды могут проводиться без болельщиков, кроме того, на команду могут быть наложены санкции (включая техническое поражение, снятие очков, дисквалификацию команды).

10. Протесты

1. Представитель команды, внесенный в протокол матча (главный тренер, другое официальное лицо или капитан), обязан сразу после окончания игры предупредить инспектора и арбитра матча про подачу протеста и передать протест в письменной форме Оргкомитету не позже, чем через час после окончания игры. Про подачу протеста Оргкомитет информирует команду-соперника. Запись про подачу протеста в протокол вносит главный арбитр матча.
2. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные протесты, а также, если они поданы на решения арбитра в связи с такими событиями, имевшими место во время игры:
 - определение выхода мяча за пределы поля;
 - определения права ввести мяч в игру.

3. Предметом рассмотрения могут быть такие события, имевшие место в игре:
 - вынесение предупреждений, удаления игроков и официальных лиц;
 - засчитанные и незасчитанные взятия ворот;
 - назначение и неназначение штрафных ударов и 6-ти метровых пенальти;
 - поведение игроков и болельщиков во время проведения матча.
4. При рассмотрении протеста могут использоваться видеоматериалы, поданные командами.
5. Протест рассматривается Оргкомитетом в срок до 7 дней с момента его подачи.
6. Результатом рассмотрения протеста могут быть:
 - отмена вынесенных во время матча предупреждений;
 - дисквалификация или отмена дисквалификации игроков или официальных лиц;
 - наложение штрафных санкций на команду, игроков, официальных лиц;
 - наложение штрафных санкций на судей, хронометриста матча;
 - в исключительных случаях – аннулирование результата матча и назначение его переигровки или присуждение технического поражения.
7. Результатом рассмотрения протеста не могут быть:
 - изменение результата матча;
8. При подаче протеста команда обязана внести взнос за его рассмотрение в установленном Оргкомитетом размере. В случае удовлетворения протеста, взнос за его рассмотрение возвращается команде в полном объеме. В случае неудовлетворения протеста, взнос за его рассмотрение не возвращается.
9. Протест рассматривается Дисциплинарным Комитетом Турнира, в состав которого входят: представитель Оргкомитета, глава Судейского Комитета Турнира, арбитр ХОФФ и ФФХ минимум первой категории, не принимавший участия в спорном матче (в роли игрока, арбитра, хронометриста или инспектора матча).
10. Вынесенное Оргкомитетом решение в результате рассмотрения протеста не подлежит дальнейшему опротестованию ни одной из команд.

11. Награждение

1. В случае одинакового количества очков у двух и больше команд в групповом этапе, преимущество одерживает та команда, у которой:
 - лучший результат в играх между собой (количество очков, количество побед, лучшая разница забитых и пропущенных мячей);
 - большее количество побед во всех играх;
 - лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех играх;
 - большее количество забитых мячей во всех играх;
 - наименьшее количество штрафных очков во всех играх (удаление – 3 очка, предупреждение – 1 очко);
 - наименьшая сумма командных фолов во всех играх.
2. Команда-победитель и команды, занявшие призовые места (второе и третье) награждаются кубками и медалями.
3. Дополнительно, могут награждаться игроки и команды в номинациях определенных организаторами и спонсорами турнира.

12. Санкции и дисциплинарные наказания игроков

1. Присутствие посторонних лиц в технической зоне наказывается устным предупреждением, а последующие нарушения – командными фоломи провинившейся команды. Арбитры матча имеют право остановить игру в случае, если такое нарушение мешает дальнейшему проведению матча, работе арбитров, судьи-хронометриста или инспекторов матча. В этом случае команде может быть засчитано техническое поражение.
2. Выход игроков за пределы технической зоны, создание препятствий работе арбитров, судьи-хронометриста, инспекторов матча наказывается устным предупреждением, предупреждением (желтая карточка), или удалением (красная карточка) на усмотрение арбитров матча. Арбитры матча имеют право остановить игру в случае, если такое нарушение мешает дальнейшему проведению матча, работе арбитров, судьи-хронометриста или инспекторов матча. В этом случае команде может быть засчитано техническое поражение.
3. Дисквалификация и санкции, накладываемые на игрока, за проступки, допущенные во время проведения матчей Турнира:
 - повторное нарушение после предупреждения в одной игре (вторая желтая карточка) – на одну игру без решения Оргкомитета;
 - умышленная игра рукой, грубая игра против соперника, с целью сорвать атаку (фол последней надежды) – на одну игру без решения Оргкомитета;

- грубая игра с риском нанесения травмы сопернику – до 3 игр;
 - оскорбительные жесты в адрес партнера, соперника, арбитров, официальных лиц, зрителей – до 3 игр;
 - нецензурные выражения в адрес партнера, соперника, арбитров, официальных лиц, зрителей – до 5 игр;
 - удар соперника во время игры или после игры – от 5 игр, при этом на команду накладываются штрафные санкции (включая дисквалификацию команды);
 - драка, нападение на арбитра – дисквалификация игрока, при этом на команду накладываются штрафные санкции (включая дисквалификацию команды);
 - умышленная грубая игра с целью нанести или нанесением сопернику или партнеру по команде травмы – дисквалификация игрока, при этом на команду накладываются штрафные санкции (включая дисквалификацию команды).
4. Штрафные санкции, которые могут быть наложены на команду:
 - присуждение технического поражения в матче;
 - снятие очков в групповом турнире;
 - дисциплинарное предупреждение;
 - повторное дисциплинарное предупреждение;
 - дисквалификация команды.
 5. Две желтых карточки, полученные в одной игре, считать удалением. В таком случае полученные ранее предупреждения не снимаются.
 6. За первые две желтые карточки, полученные в Турнире, игрок дисквалифицируется на 1 игру. За следующие две желтые карточки дисквалификация увеличивается на 1 игру. Дисквалификация происходит без решения Оргкомитета.
 7. Игрок, не имеющий дисквалификаций и получивший вторую желтую карточку в Турнире на стадии полуфинала, имеет право принять участие в финальной игре. При этом если в финальной игре игрок был предупрежден, он автоматически дисквалифицируется на 1 игру следующего турнира, а в случае его удаления в финале – на 2 игры.
 8. Игрок, удаленный с поля, автоматически дисквалифицируется на одну игру и не может принимать участия в играх до решения Оргкомитета, а к его команде могут быть применены санкции.
 9. Не сыгранный по каким-либо причинам матч Турнира не считается в количестве игр, которые игрок (тренер, другое лицо команды) должен пропустить в связи с дисквалификацией.
 10. Если игроки или представители команд в ходе игры своим поведением мешают дальнейшему проведению игры, вмешиваются в работу арбитров и судьи-хронометриста, игра может быть остановлена. Виновной команде (командам) засчитывается поражение 0:5, а на некоторых игроков и их команду могут быть наложены санкции.
 11. Оргкомитет имеет право принимать дополнительные решения о вынесении санкций по отношению к провинившимся игрокам, официальным лицам (в том числе не принимающим участия в матче), и их командам. Такие решения Оргкомитета не подлежат опротестованию.

13. Процесс посева и жеребьевки

1. Исходя из количества команд, которые подали заявки на участие в Турнире, жеребьевка будет проведена согласно принципу посева, на основе результатов последнего розыгрыша. Окончательная процедура посева и жеребьевки будет утверждена и добавлена в Регламент после подтверждения участия в Турнире всеми командами.

14. Календарь и Игровой регламент Турнира

1. Календарь и игровой регламент Турнира будут утверждены в два этапа: предварительный и окончательный. Предварительный игровой регламент будет утвержден на основе предварительных заявок, а окончательный вариант будет утвержден после подтверждения участия в Турнире всеми командами.

Глава Оргкомитета

Поляков Дмитрий

утвержден 24.06.2010